

Pravidlá EPA II (Electric Polystyren Aircombat)

I. ZÁKLADNÉ USTANOVENIA

1. Zmysel EPA

Zámerom tejto kategórie je znovuobjavenie vzdušných súbojov z histórie druhej svetovej vojny (WW II) pri stretnutí pilotov s RC modelmi, ktoré budú zaujímavé a vzrušujúce pre divákov ako aj pre pilotov.

2. Všeobecné pravidlá

Na túto kategóriu je možné aplikovať všeobecné pravidlá FAI pre letecké modelárstvo, ktoré nie sú v rozpore s týmito pravidlami.

3. Bezpečnostné pravidlá

Bezpečnosť všetkých účastníkov a divákov leteckých súbojov má vždy najväčšiu prioritu. Akékoľvek chovanie účastníkov, ale aj divákov, ktoré organizátor posúdi ako nebezpečné, musí viesť okamžite k náprave, prípadne až k zrušeniu letu. Ktorýkoľvek prihlásený pilot, ktorý nie je dostatočne známy usporiadateľom, môže byť požiadaný o kontrolný let, aby preukázal schopnosť bezpečne riadiť svoj model. Zúčastnení diváci sa vždy musia nachádzať za bezpečnostnou líniou v priestore, pre divákov, ktorý organizátor akcie vždy vymedzí.

II. STAVEBNÉ PRAVIDLÁ

4. Model

Model musí byť polomaketa skutočného bojového lietadla postaveného, alebo prevádzkovaného v rokoch 1935 až 1945. Lietadlo musí vyzeráť podobne ako originál, vrátane povrchovej úpravy a výsostných, či ďalších znakov. V prípade pochybností o tvare alebo kamufláže musí byť pilot schopný tieto údaje doložiť. V sporných prípadoch o možnosti štartu rozhoduje jury.

4.1 Konštrukcia

Model môže byť postavený z EPP alebo podobných materiálov. Trup môže byť priestorový, alebo plochý (**minimálne 30mm**). Za priestorový trup je považovaný trup, ktorý tvarom prierezu zodpovedá vzoru a spĺňa povolenú odchýlku rozmerov (viď bod 4.2). Doska so zaoblenými hranami **s húbkou menšou ako 30 mm** sa teda považuje za plochý trup. Je zakázaný akýkoľvek poťah krídel či trupu, vrátane tmelenia povrchu. Pred nábežnou hranou krídla ani na chvostových plochách nesmú vyčnievať žiadne súčasti lietadla. Nábežné hrany krídel ani chvostových plôch nesmú byť ničím vystužené. Povolené je len prelepenie textilnou či sklenenou páskou. Použitie brúsneho papiera je povolené len vtedy, ak tesne obopína hranu krídla a netvorí zuby, nevyčnieva a výstupok tvorí len jeho hrúbka. Pilot nemusí byť staviteľom svojho modelu.

4.2 Rozmery

Rozmery modelu sa stanovujú tak, aby rozpätie pre jednomotorový model bolo max. 850 mm a pre viacmotorový max. 1 000 mm. Minimálne povolené rozpätie je 800 mm. Ďalšie rozmery modelu sa dopyčítajú v rovnakej mierke, aké vychádza z pomeru rozpätia krídla skutočného lietadla a modelu. Povolená tolerancia všetkých rozmerov je max. +/- 20 mm od vypočítaných hodnôt (výnimkou sú ploché trupy viď bod 4.1)

4.3 Motor a vrtule

Na pohon modelu môže byť použitý akýkoľvek AC alebo DC elektromotor. Použiť sa môže vrtuľa alebo dúchadlo bežne dostupné v modelárskych obchodoch.

4.4 Hmotnosť modelu

Povolená maximálna letová hmotnosť modelu je 520 g.

5. Akumulátory

Ako zdroj energie pre pohonnú jednotku sú povolené Li-Pol (Li-Ion) akumulátory v maximálnom počte 3 články, alebo NiCd (NiMH) akumulátory v zložení z maximálne 9 článkov. Ich nominálna kapacita je obmedzená podľa počtu a typu motora.

Každý súťažiaci musí mať k dispozícii minimálne taký počet pohonných batérií, aby bol schopný k súťažnému letu nastupovať v intervale 30 minút.

5.1. Kapacita akumulátorov pre AC motory

- **Jednomotorový model:**

Li-Pol (Li-Ion)	dvojčlánok	max. 1 800 mAh
	trojčlánok	max. 1 350 mAh
NiCd/NiMH	do 7 článkov	max. 1 800 mAh
	nad článkov	max. 1 350 mAh

- **Viacmotorový model:** maximálne 2 500 mAh

5.2. Kapacita akumulátorov pre DC motory

- **Jednomotorový model:**

Li-Pol (Li-Ion)	dvojčlánok	max. 2 100 mAh
	trojčlánok	max. 1 500 mAh
NiCd/NiMH	do 7 článkov	max. 2 100 mAh
	nad článkov	max. 1 500 mAh

- **Viacmotorový model:** maximálne 2 500 mAh

6. Stuha

Stuha je 10 m \pm 0,5 m dlhá a 6 – 10 mm široká z materiálu, ktorý dobre indikuje seknutie (napr. krepový papier). Pre ľahkú jednoznačnú identifikáciu neporušenosti stuhy musí byť jej koniec vhodne označený. **Stuha musí mať zreteľnú farbu, nie svetlú, a kontrastnú voči letovej zóne (podľa momentálnych podmienok na súťaži).**

7. Rádiové vybavenie

Je povolené použiť len profesionálne vyrobené RC zariadenie s platnou certifikáciou na prevádzku. Počet ovládaných funkcií modelu nie je obmedzený. Každý vysielač môže byť podrobený skúške na rušenie susedných kanálov a skúške dosahu pred začiatkom turnaja.

III. PRAVIDLÁ TURNAJA

8. Súbojový priestor

8.1. Letová zóna

Letová zóna je priestor, ktorý je vyhradený pre vzdušný súboj a nachádza sa za bezpečnostnou líniou (safety line). Safety line by mala byť organizátorom turnaja zreteľne vytýčená najlepšie v kolmom smere na momentálne prevládajúci smer vetra, pokiaľ to miestne podmienky umožňujú. Žiadny letiaci model nesmie bezpečnostnú líniu prekročiť od okamžiku jej vytýčenia až do skončenia celého turnaja, teda všetky lety! V priebehu letov sa v letovej zóne nesmie nikto zdržiavať (s výnimkou uvedenou v bode 8.2).

8.2 Pristávacia zóna

Pristávacia zóna je pás v letovej zóne o šírke cca 20 m za bezpečnostnou líniou. Ak pristane model behom súboja v pristávacej zóne, môže byť urýchlene odnesený. Úmysel vkročiť do letovej zóny je pilot alebo jeho pomocník povinný oznámiť rozhodcovi. Pokiaľ pristane model mimo pristávaciu zónu nesmie byť donesený späť do priestoru štartu pokiaľ trvá letová fáza súboja alebo pokiaľ je niektorý z modelov vo vzduchu.

8.3 Štartovné boxy

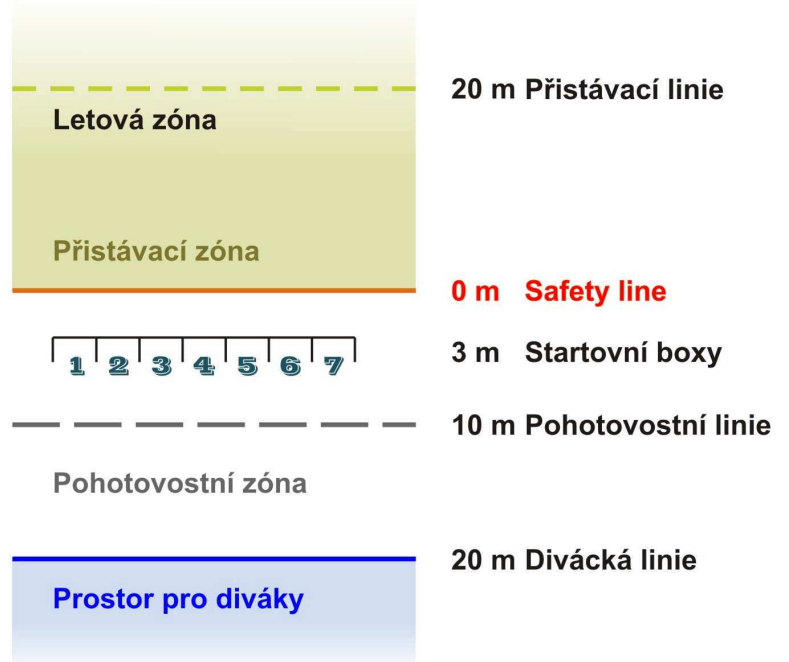
Tri metre široké štartovné boxy sú umiestnené vo vzdialenosti troch metrov pred bezpečnostnou líniou. V priebehu bojového letu sa mimo pilota, jeho pomocníka a rozhodcov sa v boxoch nesmie nikto zdržiavať.

8.4 Pohotovostná zóna

Pohotovostná zóna je vyznačená líniou a nachádza sa približne desať metrov pred bezpečnostnou líniou. Pri fáze „pohotovosť“ (viď ďalej) sa musia piloti a ich pomocníci nachádzať v pohotovostnej zóne.

8.5 Priestor pre divákov

Priestor pre divákov musí byť vyznačený líniou nachádzajúcou sa najmenej 20 metrov od bezpečnostnej línie (safety line). Musí byť zreteľne vyznačený a opatrený zábranami, sieťou alebo aspoň páskou. Návštevníci sa musia zdržiavať za touto líniou v priestore pre divákov.



9. Ochranná prilba

Aj napriek tomu, že hmotnosť ani rýchlosť modelov EPA nie sú veľké, je doporučené používať ochrannú prilbu všetkým osobám nachádzajúcich sa v priestore za pohotovostnou líniou. V letovej zóne (za safety line) je behom letovej fázy jej používanie povinné. O povinnosti používať ochrannú prilbu i mimo tento stanovený priestor môže rozhodnúť riaditeľ akcie.

10. TURNAJ

10.1 Princíp súboja

Základom je spoločný let dvoch až siedmich pilotov, ktorí bojujú každý proti každému v rámci letovej fázy súboja. Cieľom súboja je vlastným modelom odstrihnúť stuhu (cut) vlečenú súperovým modelom a zároveň si uchrániť vlastnú stuhu. Pritom sa bodovo hodnotia počty sekov do stuhu (cut), doba letu modelu, dodržiavanie určeného letového priestoru a konštrukcia modelu. Víťazom sa stane pilot, ktorý v turnaji získa najviac bodov.

10.2 Štruktúra turnaja

Turnaj tvorí niekoľko kôl súboja a finále. Doporučené sú tri kolá a finále. Každé kolo zahŕňa spoločný let dvoch až siedmich pilotov (výnimočne až deviatich), ktorí lietajú spôsobom každý proti každému. Ak je celkový počet pilotov väčší než 7, je kolo ešte rozdelené do tzv. heatov tak, aby sa spolu stretlo najlepšie 5 až **max 7 (výnimočne až 9)** letiacich modelov. Kolo je ukončené v

okamžiku, keď všetci piloti absolvovali práve jeden súboj. V nasledujúcich kolách sa rozpis pilotov v heatoch mení tak, aby sa stretlo navzájom čo najviac pilotov, ktorí spolu ešte neleteli v predchádzajúcich kolách (ideálne je vtedy, ak letí každý s každým). Do finále postupuje sedem pilotov s najvyšším bodovým ziskom zo základných kôl. Počet kôl a počet pilotov v heatu musí byť oznámený usporiadateľom pri zahájení turnaja.

10.3 Fáza súboja

Súboj sa skladá z troch častí: prípravná fáza, stav pohotovosti a letová fáza.

10.3.1 Prípravná fáza

Slúži na prípravu pilotov a pilotných rozhodcov k súboju. Behom tejto fázy sa piloti presunú do priestoru štartovných boxov, kde si pripravvia model k letu. Pilotný rozhodca si vyzdvihne pomôcky, pridelenému pilotovi prevedú kontrolu frekvencie RC súpravy, neporušenosť stuhu na modely a urobia príslušný zápis do letového logu. Dĺžka a začiatok prípravnej fázy je stanovený hlavným rozhodcom (spravidla 7 minút).

10.3.2 Stav pohotovosti

Stav pohotovosti nasleduje bezprostredne po prípravnej fázy a je ohlásený hlavným rozhodcom. V stave pohotovosti sa musia všetci piloti a pomocníci nachádzať na pohotovostnej línii, signalizátor na safety line a rozhodcovia musia byť pripravení. Všetko príslušenstvo pilotov sa musí nachádzať v priestore štartovných boxov a motory modelov nesmú byť spustené. Stav pripravenosti môže mať rozdielnu dobu trvania a trvá tak dlho, než sa hlavný rozhodca presvedčí, že môže zahájiť súboj.

10.3.3 Letová fáza

Letová fáza začína signálom »SCRAMBLE« (napr. dlhým hvizdom hlavného rozhodcu). Na tento signál piloti a pomocníci bežia k svojim strojom a štartujú k súboju. Po celú dobu súboja až do pristátia musí pilot lietať s modelom v letovej zóne. Letová fáza je zreteľne ukončená po siedmich minútach hlavným rozhodcom. Po pristátí je letovým rozhodcom skontrolovaná neporušenosť stuhu na modely a vykonaný zápis do letového logu. Ďalšia prípravná fáza môže začať až po pristátí všetkých lietadiel.

10.4 Štart lietadla

Lietadlo smie byť odštartované len pilotom alebo jeho pomocníkom z plochy štartovného boxu do letového priestoru. Vzlet musí byť vykonaný smerom **od štartovných boxov** s ohľadom na smer vetra, pritom nesmú byť ohrozené okolité osoby.

Štart začína dlhým zvukovým signálom hlavného rozhodcu (scramble). Piloti štartujú z ruky do priestoru letové zóny kde vyčkávajú na signál, ktorý zahájí vlastný letecký súboj.

Všetci piloti musia štartovať tak aby sa navzájom neobmedzovali a neohrozovali, môžu sa dohodnúť na poradí v akom budú vzlietať.

Po dobu štartu je zakázaný súboj. Model musí odštartovať so stuhou plnej dĺžky tzn. že ak pri štarte stuhu stratí musí pristáť a znovu stuhu naviazať.

10.5 Letecký súboj

Začiatok leteckého súboja ohlásí hlavný rozhodca dlhým hvizdom alebo iným hlasným spôsobom vtedy, ak sú už všetky letuschopné stroje vo vzduchu. Od tejto chvíle sa meria letový čas. Modely, ktoré nestihli vzlietnuť v priebehu štartu, môžu štartovať aj teraz, letový čas sa im počíta od okamihu vzletu. Letecký súboj je jasne ukončený po siedmich minútach hlavným rozhodcom.

10.5 Výmena lietadla

V súboji je možné použiť len jeden model. Nový model môže byť použitý až v ďalšom súboji. Model je definovaný hlavnými časťami - trup a krídlo.

11. Pomocníci

Každý pilot môže mať **len jedného** pomocníka. V priebehu súboja sa pomocník môže zdržiavať v blízkosti svojho pilota v štartovnom boxe.

12. Hodnotenie

12.1. Body za konštrukciu modelu

V každom kole, do ktorého pilot nastúpi s modelom viacmotorovým alebo s viac nosnými plochami získa +25 bodov (bonifikácia). V každom kole, do ktorého pilot nastúpi s modelom s plochým trupom stráca - 25 bodov (penalizácia).

12.2. Body za letový čas

Letová fáza je rozdelená na dve časti. Prvá letová fáza trvá 6 minút, čiže 0-tá až 360 sekunda. Za každé dokončené tri sekundy letu tejto prvej fázy získa pilot jeden bod. Druhá časť je od 361-ej až 420-tej sekundy. Za túto letovú fázu získa pilot za každú sekundu 2 body. Meranie letového času je zahájené vypustením modelu a ukončené jeho dotykom so zemou alebo signálom ukončenia letovej fázy súboja. Maximálna dĺžka letu je sedem minút.

12.3. Opakovaný štart

Behom súboja môže pilot uskutočniť ľubovoľné množstvo vzletov s jedným modelom. Behom jedného súboja môže použiť len jednu pohonnú batériu. Pokiaľ je pilot nútený pristáť behom súboja a odnieť model z letového priestoru, musí k tomuto dostať povolenie od hlavného rozhodcu. Hlavný rozhodca vyhlási »poplach« takým spôsobom, aby o tejto situácii vedeli všetci piloti. Ak pristane model mimo pristávacie pásmo, nie je možné previesť nový štart. Nový štart musí byť vykonaný z príslušného štartovného boxu. Časy všetkých vykonaných letov behom jedného súboja (heatu) sa sčítajú.

12.4. Prekročenie bezpečnostnej línie (safety line)

Za prekročenie línie vo vzduchu sa považuje to ak prekročí model líniu celý, pri prekročení na zemi je určujúca poloha motoru modelu. U viacmotorového modelu je určujúci ten motor, ktorým došlo k prekročeniu. Prekročenie bezpečnostnej línie za letu je hlásené pozorovateľom (signalizátorom) na safety line. Za každé prekročenie safety line je pilot napomenutý a penalizovaný stratou -200 bodov. Pri treťom porušení safety line v rámci jedného turnaja je pilot diskvalifikovaný. Pokiaľ je celkový súčet dosiahnutých bodov v danom kole záporný, je pilotovi zapísaná nula.

12.5. Uchránenie stuhy

Pilot je zodpovedný za štart svojho modelu so stuhou pripojenou k modelu v plnej dĺžke. Pilot, ktorý odštartuje bez stuhy, alebo ju behom vzletu stratí, musí okamžite pristáť a opätovne ju naviazať. Stuha alebo jej časť stratená za letu alebo zamotaná sa počíta ako seknutá. Ak dôjde k porušeniu alebo strate stuhy pri pristávaní, je nutné doložiť nájdenú stuhu letovému rozhodcovi. Uchránenie nedotknutej vlastnej stuhy je hodnotené +50 body. Úmyselné odstránenie vlastnej stuhy z modelu v dobe letovej fázy nie je dovolené. Ako vlastná stuha je myslená tá, s ktorou model odštartoval.

12.6. Seknutie stuhy (cut)

Pilot, ktorý vo vzduchu sekne stuhu upevnenú na súperovom modeli, získava +100 bodov. Ak dôjde k seku stuhy zachytenej behom súboja na protivníkovom modeli, získava tiež +100 bodov. Ak behom súboja pilot sekne súčasne (v jednom okamžiku) viac častí stuhy naraz, alebo zasiahne viac stúh vlajúcich za jedným modelom (zostatky zo súbojov), získa body za jedno seknutie.

12.7. Odstránenie zachytenej stuhy

V prípade, že sa seknutá stuha súperu zachytí na modely, môže ju uvoľniť akýmkoľvek leteckým manévrom. Nie je však dovolené pristáť za účelom odstránenia tejto stuhy. Výnimku tvoria situácie, keď sa stuha namotá do motoru (do vrtule). V takom prípade musí pilot na túto situáciu upozorniť rozhodcu, ktorý dohliadne na oprávnenosť požiadavku. Odstránenie stuhy z motoru musí vykonať v priestore štartovného boxu. Nedovolené odstránenie stuhy z modelu je penalizované stratou 50 bodov.

12.8. Kolízie (kill)

Vzdušné kolízie, ani havárie nie sú bodované. Pokiaľ je behom kolízie dosiahnutý sek je tento započítaný.

12.9. Pasivita

Pilot, ktorý sa úmyselne nezúčastňuje súboja dlhšie než 30 sekúnd, bude napomenutý hlavným rozhodcom. Ak pilot upozornenie nerešpektuje ďalších 30 sekúnd, bude penalizovaný -50 bodov.

12.10. Nerozhodný stav

Ak je rovnaký konečný bodový zisk dvoch pilotov, rozhoduje vyšší bodový zisk vo finále. Ak je aj potom bodový zisk rovnaký, rozhoduje vyšší bodový zisk z akéhokoľvek kola, mimo finále. Ak je bodový zisk stále rovnaký, zvíťazí pilot, ktorý držal vyššie skóre po celú dobu turnaja.

Rekapitulácia bodového hodnotenia

Hodnotenie body	
Použitie modelu s viac nosnými plochami alebo viacerými motormi	+25
Použitie modelu s plochým trupom	-25
Letový čas – za každé dokončené 3s letu v priebehu 1. až 360. sekundy letu	+1
Letový čas – za každú dokončenú 1s letu v priebehu 361. až 420. sekundy letu	+2
Každé odstrihnutie stuhy súperovi	+100
Zachovanie vlastnej stuhy v súboji bez poškodenia	+50
Nedovolené odstránenie stuhy z modelu	-50
Druhé napomenutie za pasivitu	-50
Prekročenie safety line	-200

13. Záverečné ustanovenia

13.1. Frekvencia

Pilot musí byť schopný prevádzkovať vysielač na najmenej dvoch frekvenciách. Keď kolidujú frekvencie vo finále, mal by zmeniť frekvenciu pilot s nižším celkovým skóre. Pre výmenu frekvencie by mal byť vyhradený zvláštny čas, mimo fázy súboja. Je zodpovednosťou pilota, vyhnúť sa kolíziám frekvencie.

13.2. Predčasné ukončenie turnaja

Keď nastane situácia, kedy sa stanú poveternostné alebo iné podmienky behom turnaja nevyhovujúce, vyzve riaditeľ turnaja pilotov k rozhodnutiu, či je možné turnaj prerušiť, alebo v ňom pokračovať a akým spôsobom by mali byť zaznamenané výsledky turnaja.

13.3. Protest

Keď sa pilot, ktorý je prihlásený do turnaja domnieva, že došlo k porušeniu pravidiel turnaja alebo k inej nespravodlivosti, môže podať do rúk riaditeľa protest turnaja. Podanie protestu by malo prebehnúť ihneď po zistení danej skutočnosti, avšak najneskôr do 30 minút po zverejnení

predbežných výsledkov. Protest je potrebné formulovať písomne a podložiť kauciou. Riaditeľ turnaja je povinný zvolať rozhodcov a – najneskôr do zahájenia nového kola alebo vyhlásenia konečných výsledkov – rozhodnúť o oprávnenosti protestu. Keď je protest uznaný ako oprávnený, bude kaucia vrátená. V opačnom prípade prepadá organizátorovi akcie.

13.4. Propozícia

Pre oficiálny turnaj musia byť vydané propozície, v ktorých musí byť definované: dátum, čas a miesto konania akcie, kto je organizátorom akcie, kontakt na riaditeľa akcie a podmienky účasti na akcii. Vhodné sú aj doplňujúce údaje ako výška vkladu, výška kaucie, spresnenie pravidiel, časový rozvrh, apod.

V dôsledku zabezpečenia plynulosti lietania sa vyžaduje, aby sa všetci účastníci súbojov dostavili na miesto konania podľa časových propozícií. Nedodržanie sa bude penalizovať vynechaním jedného kola (zapiše sa 0 nula), resp. diskvalifikáciou z daného kola.

IV. ORGANIZÁCIA TURNAJA

Pre hladký, bezproblémový a bezpečný priebeh turnaja je potrebné, aby organizátor akcie menoval osoby do riadiacich a kontrolných funkcií. Je pritom možné, aby boli niektoré funkcie obsadené aktívnym účastníkom turnaja, prípadne zlúčené a vykonávané jednou osobou za predpokladu, že nebude znížená schopnosť plniť stanovené úlohy.

Dalej sa vyžaduje, aby každý pilot mal pri registrácii vlastné stopky pre meranie letového času ako aj primeranú ochranu hlavy (minimálne plastová prilba, cyklistická prilba nie je vhodná).

14. Riaditeľ akcie

Riaditeľ akcie zastupuje organizátora akcie, je zodpovedný za vytýčenie priestoru a za celkovú organizáciu a bezpečnosť turnaja. Zodpovedá za to, že sa návštevníci turnaja zdržujú v diváckej zóne. Prijíma protesty, zvoláva rozhodcov k riešeniu športových problémov a vydáva príslušné rozhodnutia. V otázkach bezpečnosti majú jeho rozhodnutia prednosť pred stanoviskom hlavného rozhodcu alebo rozhodcami. Keď si myslí že je chovanie pilota nebezpečné, má právo ho vylúčiť z turnaja.

15. Hlavný rozhodca

Hlavný rozhodca je zodpovedný za časovanie všetkých fáz turnaja. Vydáva rozpis pilotov do heatov, kontroluje kolízie frekvencií v dobe trvania turnaja. Organizuje činnosť letových rozhodcov a zabezpečuje výpočty výsledkov. Je taktiež zodpovedný za dodržovanie pravidiel súbojov a za kontrolu modelov, či vyhovujú pravidlám. Zodpovedá za sledovanie letiacich modelov, či sa nachádzajú za bezpečnostnou líniou. K tejto činnosti môže poveriť pomocníka – signalizátora na safety line. Rozhoduje o pridelovaní trestných bodov.

16. Pilotný rozhodca

Pilotný rozhodca pred letom kontroluje pridelenému pilotovi frekvenciu RC súpravy a dĺžku stuhu. Pri letovej fáze meria letový čas, registruje seký [odstrihnutia] a narušenie safety line [bezpečnostná línia] a zaznamenáva body do letového logu. Po súboji kontroluje pilotovu stuhu. Ako pilotní rozhodcovia môžu byť použít aj pomocníci pilotov alebo piloti, ktorí práve neštartujú. Využitie pilotov alebo ich pomocníkov ako pilotných rozhodcov je treba oznámiť pri zahájení turnaja.

17. Signalizátor na safety line

Podľa pravidiel je úlohou pomocníka hlavného rozhodcu sledovanie, či sa letiace modely nachádzajú v letovom priestore za safety line. V prípade porušenia safety line signalizuje dohodnutým spôsobom jej narušenia (napr. zdvihnutou zástavkou a volaním »SAFETY!«).

18. Rozhodcovia

Športoví rozhodcovia sú menovaní alebo volení orgán, zložený z účastníkov turnaja, ktorý je zvolávaný riaditeľom akcie pri riešení sporných otázok a protestov. Rozhodca má právo rozhodnúť o proteste. Počet členov a spôsob obsadenia rozhodcov rieši podľa pravidiel propozícia akcie. Mená členov rozhodcov musia byť zverejnené pri zahájení turnaja. Rozhodca musí byť zavolaný vždy pri riešení protestu, alebo keď o to popýta aspoň jedna tretina pilotov.

19. Ekologický dodatok

Po ukončení turnaja je organizátor zodpovedný za uvedenie deja súbojov do pôvodného stavu. Použité stuhy, ktoré sú z prírodného materiálu (papier) a zvyšky EPP po haváriách modelov je treba zhromaždiť, vytriediť a odovzdať k recyklovaniu. S vyslúženými a poškodenými akumulátormi (Li-Ion, Li-Pol, NiCd, NiMH), suchými článkami a vyradenú elektroniku je ich vlastník (každý modelár) povinný nakladať ako s nebezpečným odpadom a likvidovať ich spôsobom, ktorý nariaďuje výrobca (odovzdať do zberného dvora).

Body za letový čas:

Cieľom pravidiel je dosiahnuť stavu kedy čo najviac súťažných strojov lieta po celou dobu súťažného kola a do istej miery eliminovať razantný a rýchly let niektorých súťažiacich na začiatku súťažného letu, ktorý je vzhľadom k danej maximálnej kapacite pohonnej batérie často na úkor celkovej dĺžky letu. Zisk bodov za letový čas sa odvíja od dĺžky letu súťažiaceho v každom kole. Prvých šesť minút letu je hodnotených ziskom jedného bodu za každé odlietané 3s. Pokiaľ súťažiaci letí aj po týchto šiestich minútach je jeho let ocenený ziskom dvoch bodov za každú odlietajú 1s. V praxi sa tak dá získať za odlietajú čas tzn. 7min (420s) až 240 bodov, 6min x 60s / 3 = 120b za prvých šesť minút letu a 1min x 60s x 2 = 120b za poslednú minútu letu. Je zrejmé že aj za menej razantný let (ale nie pasívny) je možné získať značné množstvo bodov.